



# KABELLOSE HEADSETS



CS 290-U - IP 290 plus



CS410 - CS410-U - IP-S400



CS290 - IP290 - IP-S290



CS400xt

Elektronische Lösung (EHS):  
Anrufsteuerung über Taste am Headset.

Anschluss an Handhörer-Port.  
Anrufsteuerung über Taste am Endgerät.



CEHS-DHSG  
Art.-Nr. 504105



TCI 01  
Art.-Nr. 500275



CEHS-DHSG  
Art.-Nr. 504105



HSL 10  
Art.-Nr. 500712



BW 900



DW Office



DW Pro 1



DW Pro 2



VMX Office



BW 900

# KABELGEBUNDENE HEADSETS



CS290 • CS290-U •  
IP-290 • IP-S290 • IP-S290plus\*



CS410\* • CS410-U\* • IP-S400\*



CS400xt\*



DECT handset 400-20 • 400-40

Anschluss an Headset-Port.  
Anrufsteuerung über Taste am Endgerät.

Anschluss an Headset-Port.



CLS 24  
Art.-Nr. 500177



CCEL 191  
Art.-Nr. 09887



CC-Serie

+



SH-300-Serie



+



SH-200-Serie

\*ggf. Adapter RJ45-RJ9 erforderlich vgl. S. 56



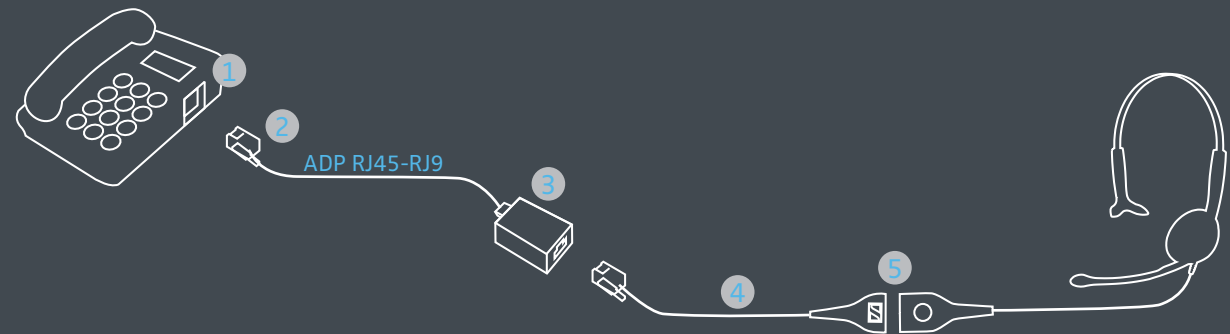
Dieser Adapter ist bei Sennheiser erhältlich:  
ADP RJ45-RJ9, Art.-Nr. 502704  
Adapter zum Anschluss von Headsets an DHSG-Schnittstellen.

## RJ45-RJ9 – DER ADAPTER FÜR IHR TELEFON

Für Headsets hat sich der RJ9-Stecker zum Anschluss an Telefone, Telefonanlagen etc. durchgesetzt. Dieser Stecker ist in Deutschland auch als RJ10-Stecker bekannt und ist für den Anschluss eines Telefonhörers an ein Telefon notwendig. Bei Telefonen, die eine Headsetbuchse besitzen, ist dieser RJ9-Anschluss vorhanden. Bei einigen Telefonen, zum Beispiel bei denen, die DHSG unterstützen, ist jedoch stattdessen eine RJ45-Buchse verbaut. An dieser Buchse werden schnurlose Headsets (z. B. DW Office oder VMX Office) direkt mit einem CEHS-Kabel angeschlossen.

Besitzen Sie ein Telefon mit RJ45-Buchse, benötigen Sie zum Anschluss eines kabelgebundenen Headsets einen Adapter. Der ist in der Regel im Lieferumfang des Telefons enthalten.

Ist er nicht mehr vorhanden oder nicht funktionsfähig, erhalten Sie den hier abgebildeten Adapter RJ45-RJ9 zum Anschluss Ihres Headsets auch bei Sennheiser.



- 1 Buchse RJ45
- 2 Stecker RJ45
- 3 Buchse RJ9
- 4 Kabel z. B. CSTD 01
- 5 Easy Disconnect